

04 – PARALLELOGRAMMES

Prérequis :

- Coder des figures simples :
 - les triangles (dont les triangles particuliers : triangle rectangle, isocèle, équilatéral) ;
 - les quadrilatères (dont les quadrilatères particuliers : carré, rectangle, losange).
- Connaître et utiliser le vocabulaire associé à ces figures et à leurs propriétés (côté, sommet, angle, diagonale, polygone, centre, rayon, diamètre, milieu, hauteur) pour décrire et coder ces figures.

Attendus de fin de cycle :

- Utiliser les notions de géométrie plane pour démontrer.
- Représenter l'espace.

Objectifs :

- Connaître le parallélogramme.
- Reconnaître et construire un parallélogramme grâce à ses propriétés.
- Reconnaître et construire un parallélogramme particulier.
- Calculer l'aire d'un parallélogramme.